

1

Conhecendo o Flash



OBJETIVOS

- Apresentar o programa, sua interface e suas principais características
- Abrir, visualizar e salvar arquivos
- Usar a ajuda do programa

Atividade 1 – Adobe Flash CS5

O Adobe Flash CS5 é o software de referência de mercado para animação e interatividade. Nos links a seguir, você encontra mais informações sobre o produto e seu uso.

- Fabricante (<http://www.adobe.com/br>)
- Produto (<http://www.adobe.com/br/products/flash/>)
- O que há de novo? (<http://tv.adobe.com/show/flash-professional-cs5-feature-tour/>)
- Tutoriais em vídeo (<http://tv.adobe.com/product/flash/>)
- Ajuda do programa (http://help.adobe.com/pt_BR/flash/cs/using/index.html)

Tela inicial

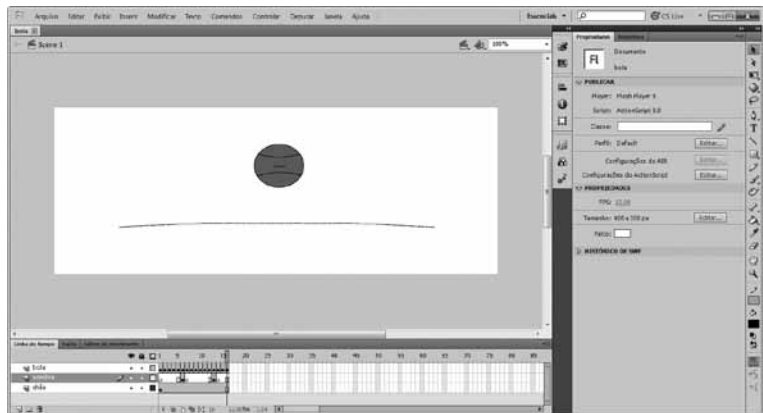
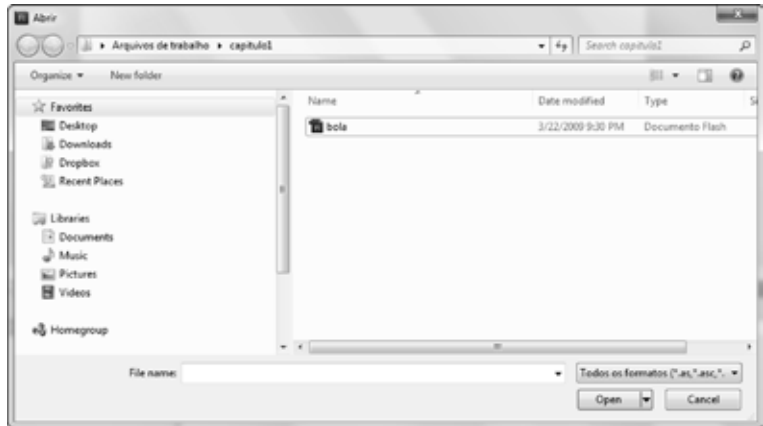
1. Abra o Adobe Flash CS5.

Quando você abrir o Adobe Flash CS5 pela primeira vez, uma tela de boas-vindas será mostrada. Nesta tela, estarão modelos de arquivos, os arquivos recentemente trabalhados (caso existirem) e o acesso aos principais recursos do programa.



Abrindo arquivos

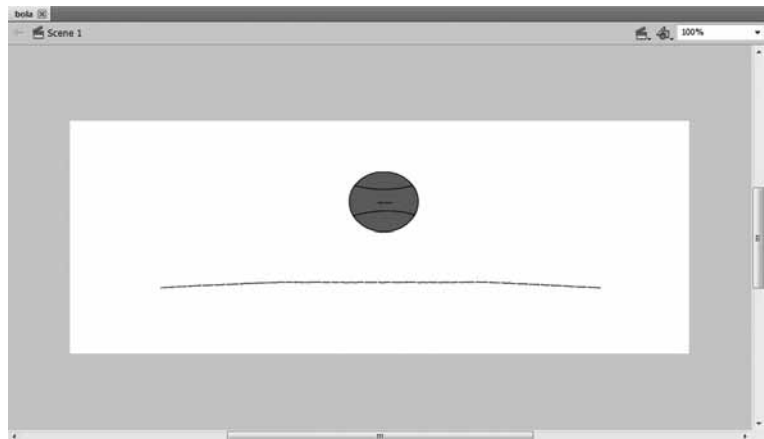
1. Na tela de boas-vindas, selecione a opção *Abrir* (📁) e procure pelo arquivo *bola fla*, localizado na pasta *Arquivos de trabalho/capitulo1* e clique duas vezes para abri-lo.



Quando o arquivo está aberto na área de trabalho, normalmente é chamado de “filme”.

Palco e cena

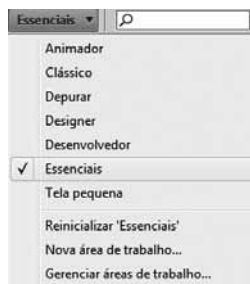
Palco é a parte da área de trabalho na qual é mostrado o filme. O palco faz parte da cena, que é composta pelo próprio palco e pela área ao redor dele.



Área de trabalho

A área de trabalho do Adobe Flash CS5 pode ser visualizada de várias maneiras de acordo com suas preferências ou necessidades. Em cada um desses modos, os elementos que a compõe são organizados de maneira diferente favorecendo o designer, programador ou o animador.

1. Certifique-se de que a opção *Essenciais* esteja habilitada no canto superior direito da tela.

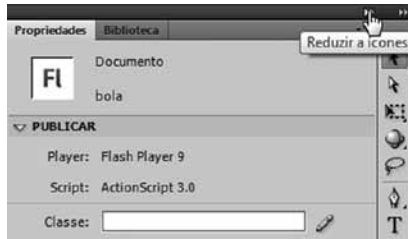


Você ainda pode criar seu próprio modo de visualização de tela em *Nova área de trabalho* ou carregar as configurações originais de cada modo em *Reinicializar*.

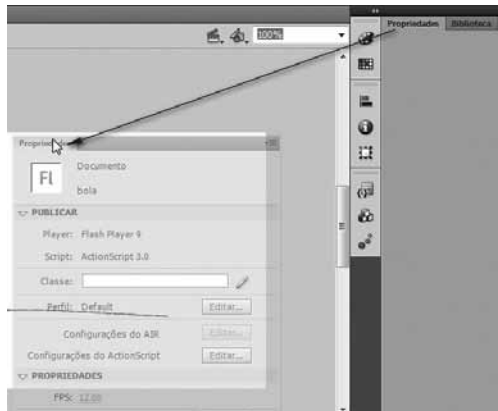
Painéis

Os painéis de edição (que no modo de visualização *Essenciais* encontram-se do lado direito) alteram e/ou adicionam propriedades aos elementos do seu filme.

Os painéis podem ser recolhidos (*Reduzir a ícones*) ou expandidos (*Expandir painéis*) clicando nos pequenos triângulos (▶▶) que estão no canto superior direito de cada painel.



Você ainda pode arrastar os painéis e posicioná-los livremente na área de trabalho. Para isso, basta clicar e segurar o mouse sobre o nome do painel que deseja mover e deslocá-lo até a posição desejada.

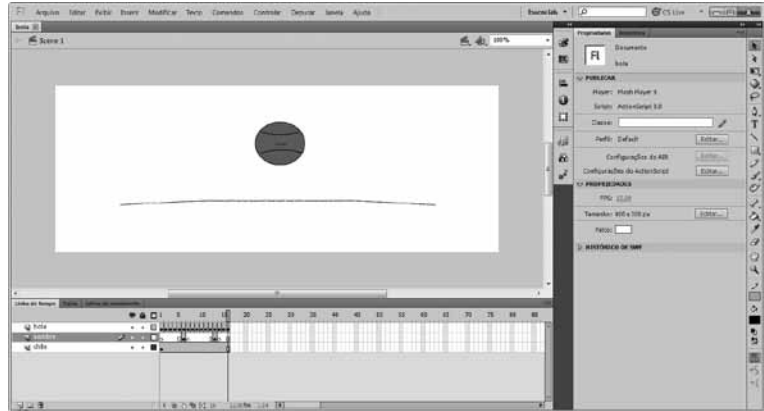


Para desfazer as alterações de visualização e posição dos painéis, basta clicar na opção *Reinicializar 'Essenciais'*.



Ferramentas

O painel *Ferramentas* mostra ferramentas de seleção, desenho, pintura e texto e outras que você conhecerá neste livro.



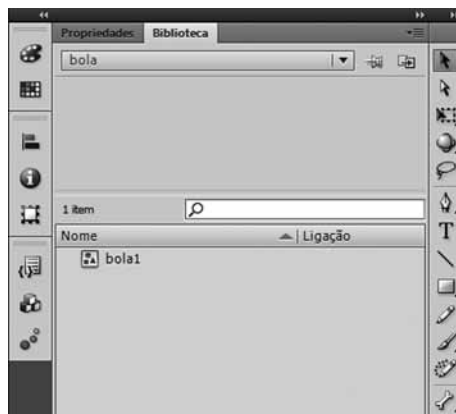
Propriedades

O painel *Propriedades* controla os parâmetros, as configurações e as propriedades dos elementos do filme. Ele possui funcionamento inteligente, ou seja, mostra as opções dos elementos do filme ou das ferramentas que estiverem selecionadas.



Biblioteca

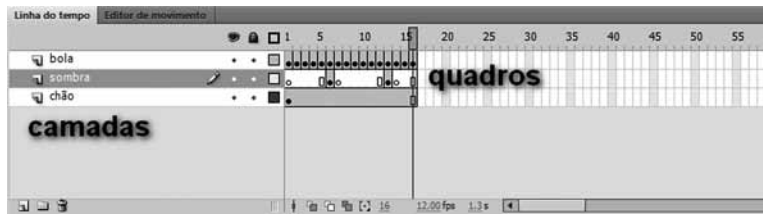
A biblioteca armazena e organiza os elementos do filme. O uso correto desse recurso é fundamental para a produtividade do trabalho com o Adobe Flash CS5.



Você pode visualizar e acessar o conteúdo da biblioteca pelo atalho **F11**.

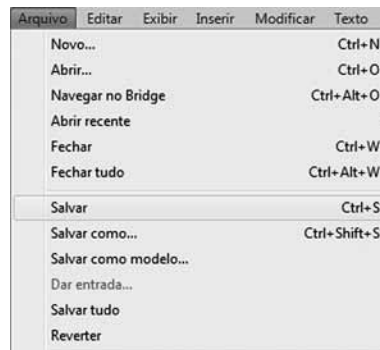
Linha do tempo

Em *Linha do tempo*, você pode distribuir os elementos do filme em camada e construir a animação, criando e inserindo conteúdo nos quadros.



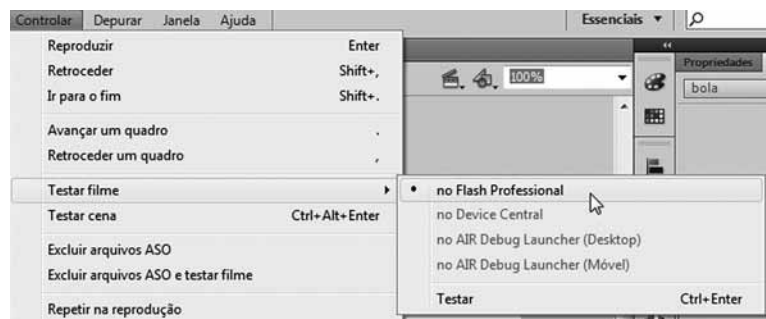
Salvando e visualizando

1. Acione as teclas *Ctrl + S* ou, no menu *Arquivo*, selecione a opção *Salvar*.




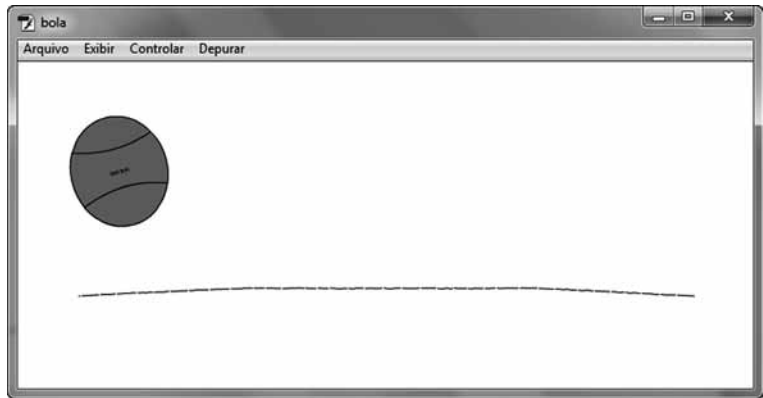
O formato nativo do Adobe Flash CS5 é o *.fla*.

2. Para testar e visualizar o filme, acione *Ctrl + Enter* ou selecione, no menu *Controlar*, a opção *Testar filme no Flash Professional*.



Ao fazer isso, uma tela de visualização é exibida com o filme funcionando no formato *.swf*.

3. Para fechá-lo, basta clicar no botão  que fica no canto superior direito.





Ajuda

Para saber mais sobre as ferramentas e os recursos do Flash, selecione a opção *Ajuda* do Flash no menu *Ajuda* ou acione *FI*. Ao fazê-lo, uma janela do seu browser (navegador) padrão se abrirá, exibindo o conteúdo da ajuda do Adobe Flash CS5.



Você precisa estar conectado à internet para ter acesso a esse recurso.

Resumo do capítulo

Para	Procedimento	Botão/teclas de atalho
Abrir um arquivo	Clique na opção <i>Abrir</i> na tela de boas-vindas.	 Ctrl + O
Escolher uma área de trabalho	Clique no botão <i>Alternador de área de trabalho</i> e escolha a opção desejada.	
Abrir a biblioteca	No menu <i>Janela</i> , selecione a opção <i>Biblioteca</i> .	Ctrl + L
Salvar um arquivo	No menu <i>Arquivo</i> , selecione a opção <i>Salvar</i> .	Ctrl + S
Visualizar arquivos	No menu <i>Arquivo</i> , selecione a opção <i>Publicar Visualização/Flash</i> .	Ctrl + Enter
Exibir a ajuda do programa	No menu <i>Ajuda</i> , selecione a opção <i>Ajuda do Flash</i> .	F1