

# Sumário

Apresentação	I
O que é a Nova Série Informática	III
1 Conhecendo o Flash	7
Atividade 1 – Adobe Flash CS5	9
Resumo do capítulo	17
2 Desenhando elementos gráficos	19
Atividade 1 – Criação vetorial com ferramentas de desenho (1ª parte)	21
Atividade 2 – Criação vetorial com ferramentas de desenho (2ª parte)	32
Resumo do capítulo	47
3 Símbolos e biblioteca	49
Atividade 1 – <i>Ferramenta deco</i>	51
Atividade 2 – Trabalhando com símbolos	58
Resumo do capítulo	69
4 Animação	71
Atividade 1 – Stop motion	73
Atividade 2 – Interpolação clássica	78
Atividade 3 – Interpolação de forma	83
Atividade 4 – Interpolação de movimento	86
Atividade 5 – Editor de movimento	90
Atividade 6 – Máscara	99
Atividade 7 – Predefinição de movimento	101
Atividade 8 – 3D	108
Atividade 9 – Ferramenta <i>Bone</i>	113
Resumo do capítulo	121
5 Criando arquivos interativos	123
Atividade 1 – Construindo um botão	125
Atividade 2 – Componentes de texto	130

Atividade 3 – Animação interativa	135
Atividade 4 – Navegação	142
Resumo do capítulo	148
<b>6</b> <b>Áudio</b>	<b>149</b>
Atividade 1 – Botão com áudio	151
Atividade 2 – Animação com áudio	153
Resumo do capítulo	156
<b>7</b> <b>Vídeo</b>	<b>157</b>
Atividade 1 – Vídeo no Flash CS5	159
Resumo do capítulo	164
<b>8</b> <b>Publicação</b>	<b>165</b>
Atividade 1 – Publicando um arquivo	167
Resumo do capítulo	175
Sobre o autor	177
Índice geral	179